# **PSP2 Design Review Checklist**

Estudiante Kevin Ray Marzola Otero Fecha 06/02/2017

Programa CalcularCoeficientes Programa # 3

Instructor Mario A. Riveros Lenguaje JAVA

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | To guide you in conducting an effective code review |
| General | * Review the entire program for each checklist category; ¡do not attempt to review for more than one category at a time! * As you complete each review step, check off that item in the box at the right. * Complete the checklist for one program or program unit before reviewing the next. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Completo | Verificar que todo el diseño con el(los) requerimientos definido(s)   * Todos los parámetros de entrada y salida estén definidos * Todos los includes necesarios estén definidos | X | X | X | X |
| Lógica | * Verificar que la secuencia que sigue el programa sea la correcta * Verificar que todas las condiciones, condicionales, ciclos y variables recursivas estén bien definidas, inicializadas y finalizadas | X | X | X | X |
| Casos Especiales | * Verificar y validar todos los posibles casos de excepcionales que se puedan presentar (buen manejo de excepciones) * Asegurar la correcta operación del programa ante variables nulas, mal inicializadas y que son posibles de validar | X | X | X | X |
| Funcional | * Verificar que todas las clases, subclases, métodos e interfaces estén bien definidas y utilizadas. | X | X | X | X |
| Nombres | * Verificar que todas las variables, clases, métodos y paquetes sean comprensibles y sus nombres correspondan a su principal funcionalidad * Verificar que las variables y métodos estén dentro del scope y sean utilizadas | X | X | X | X |
| Estándar | * Verificar que la definición de métodos, clases y variables estén definidas de acuerdo al estándar de diseño * Verificar que el programa cumpla con el patrón de diseño MVC | X | X | X | X |